

REGULAMENTO DA FEIRA BRASILEIRA DE JOVENS CIENTISTAS 2020

1. INTRODUÇÃO

A Feira Brasileira de Jovens Cientistas é a primeira feira científica nacional e pré-universitária totalmente virtual. Além de facilitar o acesso a oportunidades científicas a estudantes de Ensino Médio, o evento integra, desenvolve, conecta e valoriza o potencial dos jovens cientistas e o impacto de todos os projetos. Dessa forma, a iniciativa conceituada, planejada e realizada por jovens pesquisadores fomenta a produção científica no Brasil e contribui para a visibilidade da iniciação científica no Ensino Médio.

2. OBJETIVOS

- 2.1. DIVULGAR projetos científicos realizados por estudantes brasileiros de Ensino Médio, localizados tanto em escolas situadas em território nacional quanto em estrangeiro, facilitando o acesso a eventos e oportunidades científicas.
- 2.2. LAPIDAR e auxiliar no aprimoramento de projetos científicos realizados por jovens cientistas e contribuir para o desenvolvimento do jovem pesquisador.
- 2.3. CONECTAR jovens cientistas e possibilitar a troca de conhecimentos, integração e discussão entre eles, universidades, empresas, professores e pesquisadores de todo o território nacional.
- 2.4. VALORIZAR os estudantes de Ensino Médio e suas pesquisas científicas, assim como reconhecer projetos inovadores, autorais, relevantes e fundamentados na metodologia e rigor científicos.

3. REALIZAÇÃO

O evento será realizado nos dias 26, 27 e 28 de junho de 2020 e todas as atividades serão realizadas virtualmente, pelos canais de divulgação que serão informados posteriormente aos participantes.

4. TAXA DE PARTICIPAÇÃO

- 4.1. A inscrição inicial é totalmente gratuita e apenas participantes selecionados como finalistas devem pagar a taxa de participação.
- 4.2. A taxa de participação é de R\$60,00 por projeto e R\$25,00 para participantes sem projeto.

- 4.3. Participantes que não podem arcar com o custo da taxa de participação podem solicitar isenção do pagamento. O número de isenções é limitado e será disponibilizado apenas para participantes em situações de real necessidade financeira, comprovada por meio de documentos. Os pedidos de isenção podem ser realizados por meio do sistema de inscrição.
- 4.4. A taxa de participação cobre essencialmente despesas relacionadas à gestão do site, mídias, anúncios e premiações, sem integrar nenhuma forma de comissão aos coordenadores, apoiadores, voluntários, patrocinadores e avaliadores.

5. CRITÉRIOS DE ELEGIBILIDADE

5.1. Quanto aos estudantes participantes:

- a. Podem participar estudantes com ou sem projetos científicos.
- b. Todos os participantes devem frequentar o Ensino Médio, Técnico de Nível Médio ou estarem formados no Ensino Médio a no máximo um ano. Além disso, estudantes participando com projeto não podem estar matriculados em nenhum curso superior até a data oficial do evento. (participantes sem projetos podem, desde que tenham se formado há no máximo um ano).
- c. Os estudantes podem ser de idades, escolas, cidades e estados diferentes.
- d. Os participantes devem ser estudantes brasileiros de escolas públicas ou privadas e localizadas no território nacional ou estrangeiro¹.

5.2. Quanto ao projeto:

- a. Deve ter sido desenvolvido por no máximo três estudantes pesquisadores.
- b. Deve possuir um orientador maior de 21 anos.
- c. Pode possuir até três coorientadores.
- d. Deve ser de natureza investigativa ou de inovação, ou seja, buscando produzir novos conhecimentos ou produtos e não apenas demonstrar algum fenômeno ou processo, podendo ser de pesquisa tecnológica ou científica.
- e. Deve ter iniciado depois de 01 de fevereiro de 2019. Trabalhos mais longos (iniciados antes dessa data) devem ser divididos em fases e apenas o último ano pode ser apresentado (nesse caso, a fase mais recente deve ter iniciado após 01 de fevereiro de 2019). Para definição da

¹ Projetos de escolas estrangeiras devem ter sido desenvolvidos exclusivamente por estudantes brasileiros e devem indicar no ato da inscrição detalhes adicionais do projeto e participação, sujeitando-se à avaliação de elegibilidade.



data inicial do projeto deve-se considerar o início da pesquisa de campo, fase experimental ou de prototipagem (não considerando o período inicial de pesquisa bibliográfica).

- f. Tanto projetos em andamento quanto concluídos são elegíveis.
- g. Cada estudante deve se inscrever com apenas um projeto.
- h. Deve ser realizada apenas uma inscrição por projeto.

6. PROCESSO DE INSCRIÇÃO

- 6.1. A inscrição deve ser realizada por meio do site oficial do evento: <https://fbjc.com.br/>.
- 6.2. Deve-se preencher as informações referentes aos participantes, incluindo dados étnicos e demográficos que serão utilizados apenas para um levantamento de dados sobre a diversidade dos participantes, sem integrar os critérios de elegibilidade e não afetando de forma alguma a avaliação ou as atividades do evento.
- 6.3. Os prazos para inscrição estão definidos no cronograma do evento.
- 6.4. O processo de inscrição para a Feira Brasileira de Jovens Cientistas é separado em “inscrição de projetos” e “inscrição de participantes sem projetos”
- 6.5. **Quanto à inscrição de projetos:**
 - a. Participantes com projetos submetem seu trabalho, são avaliados e recebem feedback, apresentam no evento, concorrem às premiações e podem participar de todas as atividades do evento, incluindo a maratona de inovação, concorrendo a uma premiação adicional.
 - b. Requer-se, durante a inscrição, o envio do resumo do projeto, que deve seguir o modelo disponível no site do evento.
 - c. O projeto deve ser inscrito em uma das seguintes áreas: Ciências Exatas e da Terra; Ciências Biológicas; Ciências Agrárias; Ciências da Saúde; Engenharias; Ciências Sociais Aplicadas; Ciências Humanas; Linguística, Letras e Artes.
 - d. Salienta-se que determinadas áreas podem ser integradas em uma única caso a coordenação do evento julgue necessário para fins logísticos e de premiação.
 - e. Caso o projeto envolver mais de uma área, recomenda-se revisar toda a lista de áreas e subáreas e considerar qual formação do avaliador será mais adequada para julgar o projeto, qual a ênfase do projeto e qual característica do projeto é a mais inovadora, única ou relevante.



- f. A coordenação do evento buscará garantir acessibilidade a todos os participantes. Portanto, se o participante possuir necessidades especiais e necessitar de materiais, suportes e/ou atendimento personalizado deverá solicitar no ato da inscrição ou, posteriormente, contatar contato@fbjc.com.br.

6.6. Quanto à inscrição de participantes sem projetos:

- a. Participantes sem projetos podem participar de todas as atividades do evento, incluindo workshops, palestras e apresentação de projetos no papel de público. Atividades especiais serão criadas para participantes sem experiência no desenvolvimento de projetos científicos e que querem aprender a fazer ciência. Também podem participar da maratona de inovação e concorrer a sua premiação.

7. PROCESSO DE TRIAGEM E SELEÇÃO

- 7.1. Após a efetivação do processo de inscrição, os projetos cadastrados passarão por uma triagem e seleção, buscando garantir que todos os projetos e participantes estejam de acordo com as regras e critérios de elegibilidade deste regulamento.
- 7.2. Durante a triagem, poderá haver sugestão de troca de área do projeto por parte da coordenação do evento.
- 7.3. Também haverá verificação de plágio durante o processo de triagem e seleção.
- 7.4. Os estudantes serão contatados sobre o resultado da triagem e seleção por meio de e-mail e também poderão visualizar o resultado pelo site oficial do evento.

8. FINALISTAS

- 8.1. Considera-se “finalista” todo participante que tenha sido selecionado a partir do processo de inscrição.
- 8.2. Projetos não selecionados têm até uma semana a partir da data de divulgação dos finalistas para recorrer à lista de espera e nova análise do projeto, contatando a coordenação da feira através do e-mail contato@fbjc.com.br com o interesse em participar do evento e esclarecimentos sobre a relevância e impacto do projeto.
- 8.3. Participantes sem projetos não podem recorrer à decisão da seleção.
- 8.4. **Finalistas com projetos devem:**



- a. enviar autorizações de imagem e de participação.
- b. realizar o pagamento da taxa de participação ou pedido de isenção.
- c. atualizar resumo e demais dados submetidos na inscrição, caso necessário.
- d. submeter formulários para o desenvolvimento da pesquisa, quando solicitado.
- e. enviar resumo expandido, seguindo modelo disponível no site oficial do evento.
- f. submeter vídeo de apresentação do projeto seguindo as regras disponíveis no site do evento.

8.5. Finalistas sem projetos devem:

- a. enviar autorizações de imagem e de participação.
- b. realizar o pagamento da taxa de confirmação ou pedido de isenção.

9. AVALIAÇÃO

- 9.1. Os projetos finalistas serão avaliados com base no vídeo de apresentação, resumo e resumo expandido submetidos, conforme os seguintes critérios e subcritérios:
 - a. *Apresentação*: originalidade, domínio, desenvoltura, objetividade e linguagem.
 - b. *Introdução*: delimitação do tema, persuasão, comprovação científica e objetivo.
 - c. *Metodologia*: desenvolvimento, métodos e materiais.
 - d. *Resultados e conclusões* (apenas pesquisa científica): coesão, análise e interpretação dos dados.
 - e. *Produto* (apenas pesquisa tecnológica): definição e viabilidade.
 - f. *Escrita*: clareza na redação e linguagem científica.
 - g. *Aspectos do projeto*: relevância, impacto, criatividade e inovação.
- 9.2. Cada avaliador dará notas para os critérios e será calculada uma média ponderada (de acordo com o peso de cada critério) para cada avaliação.
- 9.3. Cada projeto será avaliado por, no mínimo, dois avaliadores e a pontuação final será a média aritmética das notas.
- 9.4. Caso o desvio-padrão das notas dos avaliadores seja maior ou igual a 2, o projeto passará por uma nova avaliação e a nota com maior diferença em relação à média não será considerada.



10. PREMIAÇÃO

Todos os projetos finalistas concorrem às premiações destinadas aos projetos científicos. Apenas os participantes da Maratona de Inovação concorrem à premiação específica desta atividade. Todos os premiados receberão certificados atestando a premiação. As demais categorias de premiações estão detalhadas abaixo. A listagem de todos os prêmios oferecidos estará disponível no site até a data oficial do evento.

- 10.1. **PREMIAÇÃO POR ÁREA:** os projetos premiados em 1º, 2º e 3º lugar de cada área receberão medalhas com as respectivas colocações. Até 30% dos projetos serão premiados, seguindo a relação estabelecida:
 - a. Os projetos que obtiverem as 5% maiores pontuações por área serão reconhecidos com o 1º lugar.
 - b. Os projetos cujas pontuações estiverem compreendidas entre as 5 e 15% maiores serão reconhecidos com o 2º lugar.
 - c. Os projetos cujas pontuações estiverem compreendidas entre as 15 e 30% maiores serão reconhecidos com o 3º lugar.
- 10.2. **PREMIAÇÕES EM DINHEIRO:** os projetos que obtiverem as maiores pontuações em cada área receberão uma quantia em dinheiro.
- 10.3. **PREMIAÇÕES DESTAQUES:** todos os projetos concorrem às premiações de Destaque em Inovação, Destaque em Rigor Científico, Apresentação Destaque e Estreantes Destaque. A premiação a essas categorias é dada conforme a maior pontuação obtida em determinados critérios de avaliação.
- 10.4. **PRÊMIO VOTAÇÃO POPULAR:** é dedicado ao projeto com o maior número de curtidas na página oficial do evento.
- 10.5. **PREMIAÇÕES DE APOIADORES E PATROCINADORES:** cada apoiador e patrocinador elege critérios específicos para a avaliação, assim como o número de projetos que serão contemplados com os prêmios.
- 10.6. **CRENCIAIS PARA FEIRAS NACIONAIS E INTERNACIONAIS:** feiras afiliadas concedem vagas a projetos que atendam aos critérios específicos de avaliação. A credencial pode ou não contemplar gastos referentes a taxa de inscrição e deslocamento.
- 10.7. **PREMIAÇÃO DA MARATONA DE INOVAÇÃO:** os times que se destacarem serão reconhecidos com uma premiação especial surpresa dos nossos patrocinadores e apoiadores.



11. ATIVIDADES DO EVENTO

Para a obtenção do certificado, os finalistas devem comparecer em, no mínimo, 70% das atividades exigidas do evento, as quais incluem palestras, workshops, apresentação de projetos e discussão e *feedbacks*. O detalhamento das atividades é feito abaixo:

- 11.1. CERIMÔNIAS DE ABERTURA E PREMIAÇÃO: ocorre a abertura oficial do evento, com recepção de boas-vindas, apresentação da coordenação do evento e orientações gerais; na cerimônia de premiação ocorre o anúncio dos projetos vencedores por área, destaques, credenciados para feiras nacionais e internacionais e premiados por patrocinadores e apoiadores do evento.
- 11.2. PALESTRAS: são atividades dirigidas por um ou vários convidados com experiência na área de pesquisa, inovação e/ou impacto social.
- 11.3. WORKSHOPS: são atividades voltadas à capacitação de determinadas habilidades que auxiliam na pesquisa científica. A duração estimada é de 1 hora, visto que a atividade contará com abordagens práticas e interativas.
- 11.4. APRESENTAÇÃO DE PROJETOS: cada projeto finalista deverá participar, obrigatoriamente, da sessão de “Apresentação de Projetos”, elaborando uma apresentação sucinta e clara de no máximo 5 minutos com linguagem adaptada para o público geral. As apresentações ocorrerão no segundo dia de evento em salas de videoconferência abertas ao público. As salas serão organizadas por área e, a cada turno, várias áreas apresentarão simultaneamente os projetos.
- 11.5. DISCUSSÃO E *FEEDBACKS*: após a apresentação dos projetos, ocorrerá a sessão de Discussão e *Feedbacks*, cujos trabalhos apresentados poderão receber *feedbacks* diretamente pelo público e demais projetos, de modo a contribuir para a evolução dos pesquisadores e respectivos projetos. Além do *feedback* oral, formulários de feedback serão compartilhados durante a sessão para o registro dos mesmos e, ao final do evento, serão disponibilizados aos projetos
- 11.6. ATIVIDADES CULTURAIS E INTERATIVAS: apresentações culturais e distribuição de prêmios surpresas ocorrerão durante determinados intervalos.
- 11.7. MARATONA DE INOVAÇÃO: equipes participam de desafios voltados à inovação, criatividade, solução de problemas e *design thinking* durante uma maratona de 3 dias.

12. PRAZOS



Todos os prazos encerram-se às 23h59min (horário de Brasília) das respectivas datas.

Data	Atividades
15 de março	Abertura das inscrições.
26 de abril	Fim das inscrições de projetos.
15 de maio	Divulgação dos projetos finalistas.
22 de maio	Fim das inscrições de participantes sem projetos.
25 de maio	Resultado da triagem de participantes sem projetos.
05 de junho	Fim do período para pagamento da taxa de participação e envio dos materiais de avaliação, formulários e documentos.
26 a 28 de junho	Dias oficiais da Feira Brasileira de Jovens Cientistas.

13. PROGRAMAÇÃO

A programação prévia do evento é exibida abaixo. A programação oficial estará disponível no [site oficial](#).

26 de junho (sexta-feira)	
19h - 20h	Cerimônia de Abertura e palestra com convidado especial
20h - 20h30	Apresentação e início da Maratona de Inovação
20h30 - 23h59	Livre para os times trabalharem na Maratona de Inovação
27 de junho (sábado)	
09h00 - 11h45	Palestras
13h30 - 17h00	Apresentações dos Projetos
18h00 - 18h30	Início do 2º dia da Maratona de Inovação
18h30 - 23h59	Livre para os times trabalharem na Maratona de Inovação

28 de junho (domingo)	
9h30 - 11h45	Workshops
13h30 - 16h30	Início do 3º dia da Maratona de Inovação
17h - 18h	Palestras
19h - 19h30	Atividade Cultural
19h30 - 21h	Cerimônia de Premiação

Obs.: entre os intervalos de cada atividade podem ocorrer atividades interativas e/ou culturais.

14. PENALIDADES

A não observância das normas estabelecidas neste Regulamento e o não comprometimento com a qualidade da apresentação do trabalho e do respeito às atividades e pessoas implicarão em penalidades para os participantes do projeto, podendo inclusive levar à desclassificação da equipe.

15. DISPOSIÇÕES GERAIS

Casos especiais e/ou omissos neste regulamento serão avaliados e resolvidos pela coordenação do evento. O preenchimento e a submissão do processo de inscrição representam, da parte dos participantes e público, a concordância e o aceite de todas as normas contidas neste Regulamento. A coordenação se reserva o direito de modificar ou ajustar as regras deste regulamento quando necessário.

09 de março de 2020.

Coordenação da Feira Brasileira de Jovens Cientistas.